

```

1150 PRINT"+      +      +      +";
1160 PRINT"+      +      +      +";
1170 PRINT"+ + + + + + + + +";
1180 PRINT"+ + + + + + + + +";
1190 PRINT"+ + + + + + + + +";
1200 PRINT"+ ++++++ ++++++ +";
1210 PRINT"
1220 PRINT"
1230 PRINT"+++++";:POKE4601,91:POKE38393,2
1240 X=0:Y=20:GOSUB210:LO=15:A#=TI#:TI#="000000"
1250 ZE=1:FORT=1T05
1260 A=RND(1)*70+(T-1)*90+30:IFPEEK(A)O32THEN1260
1270 A(T)=A:POKEA,112+T:POKEA+33792,RND(1)*5+2:NEXT
1280 POKE37898,0:POKE37899,0
1290 POKE4107,VAL(CRICH#(TI#,1))+112:POKE4106,VAL(MID$(TI#,5,1))+112
1300 IFTI>3600THEN2720
1310 SYSJO:JW=PEEK(1000):IFPEEK(1001)=1THEN1340
1320 IFJW=23THEN1290
1330 Z5=-NOTZ5AND15:IFZ5O0THEN1390
1340 POKE36878,15:POKE36876,244:POKE36877,0:POKE36875,0:POKE36874,0
1350 Z1=INT(RND(1)*5+1):IFPEEK(A(Z1))<112ORPEEK(A(Z1))>121THEN1380
1360 Z2=INT(RND(1)*5+1):IFZ2=Z1ORPEEK(A(Z2))<112ORPEEK(A(Z2))>121THEN1380
1370 Z3=PEEK(A(Z1)):POKEA(Z1),PEEK(A(Z2)):POKEA(Z2),Z3
1380 POKE36878,0:POKE36876,0
1390 XX=0:YY=0:P2=0:SP=30+X+Y*22+23-PEEK(1000):IFJW=22THENP1=1:P2=23:XX=1:JU=1
1400 IFJW=24THENP1=0:P2=22:XX=-1:JU=2
1410 IFJW=1THENP1=22:P2=23:YY=1:JU=3
1420 IFJW=45THENP1=0:P2=1:YY=-1:JU=4
1430 IFP2=0THEN1290
1440 P3=PEEK(SP+P1):P4=PEEK(SP+P2):IFP3=91ORP4=91THEN1290
1450 QW=11:IFP3>91ORP4>91THENGOSUB1530
1460 IFQW=0THEN1290
1470 X=XX+X:Y=YY+Y:IFX=20THENTI#=A#:GOTO1580
1480 IFX=20THENX=X-1:GOTO1290
1490 IFY<1THENY=1:GOTO1290
1500 ONJUGOSUB200,710,2580,2640
1510 POKE36878,15:POKE36876,0:GOTO1290
1520 GOTO1290
1530 QW=0
1540 IFP3=ZE+112ORP4=ZE+112THENZE=ZE+1:QW=1
1550 IFQW=1THENPOKE36878,15:POKE36876,220:FORT=180T0240:POKE36876,T:NEXT:POKE36876,0:POKE36878,0
1560 IFZE=9THENQW=2
1570 RETURN
1580 POKE36877,234:FORT=0T015STEP,2:POKE36878,T:POKE38371,T/2:POKE38349,T/2:NEXT
1590 FORT=0T01000:NEXT:GOSUB200:FORT=0T022:POKE4602+T,160:NEXT:PO=4140
1595 :
1596 REM CATCH THE PIPLIPS !!!
1597 :
1600 LE=1:GOSUB2700:Z0=6
1610 POKE36878,0:POKE36876,0:POKE36879,0:SYS7424:POKE36879,24:POKE36877,0
1611 Z0=Z0-1
1620 CP=4117:IFZ0<1THEN1660
1630 FORT=1T020
1640 PI=30+RND(1)*505:IFPEEK(PI)O32THEN1640
1650 POKEPI,103:POKEPI+33792,0:NEXT
1660 POKEPO,106:POKEPO+33792,4:POKE36878,15:POKE4601,102:POKE38393,2:POKE4600,32
1670 SYSJO:WE=PEEK(1000):IFWE=23THEN1670
1680 CC=CC+1AND3:IFCC=0THENPOKECP,160:CP=CP+22:POKE36877,240:POKE36878,15
1690 IFCP>4579THEN1770
1700 IFCC=1THENPOKE36877,0
1710 POKEPO,32:PO=PO+23-WE:IFPEEK(PO)O32ANDPEEK(PO)O103ANDPEEK(PO)O102THENPO=PO-23+WE
1720 IFPEEK(PO)=103THENPOKE36877,0:POKE36878,15:FORTT=0T05:FORT=233T0239
1721 POKE36876,T
1730 IFPEEK(PO)=103THENPOKEPO+33792,RND(1)*8:NEXT:NEXT:GOTO1610
1740 IFPEEK(PO)=102THEN1900
1750 POKEPO,106:POKEPO+33792,4:POKE36878,15:POKE36876,0
1760 FORT=0T0000:NEXT:GOTO1670
1770 POKE36879,8:PRINT"##### I S T * P A " :PRINT"##### LE=0
1780 POKE36876,220:POKE36877,0:POKE36878,0:FORT=0T0224:POKE36878,T:NEXT
1781 POKE36876,0
1790 FORT=0T02000:NEXT:GOTO1600
1795 :
1796 REM DER AUFZUEGE ZWEITER TEIL
1797 :
1800 POKEPO,106:POKEPO+33792,4:SYS5000:FORT=0T0500:NEXT:GOSUB2700
1810 POKE36879,30:POKE4953,2:SYS7360
1820 FORT=2T020STEP2:AA=INT(RND(1)*18):AA=4096+T+AA*22
1830 POKEAA,32:POKEAA+1,32:POKEAA+22,32:POKEAA+23,32:POKEAA+44,32:POKEAA+45,32
1840 IFT/4=INT(T/4)THENPOKEAA+66,32:POKEAA+67,32
1850 NEXT:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:LO=50
1860 Y=19:X=0:PO=832:GOSUB200:POKE7256,110
1870 SYSJO:IFPEEK(1000)O22THENGOSUB2540:GOTO1870
1880 PO=30+X+Y*22:X=X+2
1890 IFPEEK(PO+2)O22ORPEEK(PO+24)O32THEN:X=X-2:GOTO1900
1900 X=X-1:GOSUB200:X=X+1:GOSUB200:POKE36878,15:POKE36878,0:POKE7256,PEEK(7256)-10
1910 IFX=20THEN1950
1920 GOTO1870
1930 PRINT"[]":POKE36879,0:POKE36877,150:FORT=15T00STEP-,3:POKE36878,T:NEXT:
1940 GOTO1810
1950 FORT=0T0200:NEXT:GOSUB2700
1955 :

```

Listing 3. Das Basicprogramm von »Underground« (Fortsetzung)

Druckfehler-teufelchen



Hier bin ich wieder. Auch in der Ausgabe 5 des 64'er Magazins ist es mir mit viel Mühe gelungen, erfolgreich zuzuschlagen. Mir gelangen die Attacken vor allem dort, wo die Herren Redakteure in Zeitnot gerieten. Dann passierte es, daß sie sich auf die Angaben der Programmeinsender verlassen mußten. Diese sind nämlich durchaus in der Lage, ein Listing zu schicken, das mit der aktuellen, lauffähigen Version nicht übereinstimmt.

Das ist dann ein gefundenes Fressen für mich und ich schlage erbarungslos zu.

Supergrafik, Seite 81:

In Zeile 4030 muß es heißen ... THEN BC=BC+1: ...

Wörter werfen, Seite 87:

In Zeile 260 müssen die 42 mal Space nicht hinter dem Ausführungszeichen stehen, sondern direkt nach dem reversen Herz, innerhalb der Anführungszeichen.

Den größten Erfolg hatte ich im Programm

Diskettenzauberei, Seite 89:

Dort gelangen mir gleich 4 Fehler:

Zeile 1120: Hinter PRINT#1 muß ein Komma stehen.

Zeile 1200 und 1260: Schreiben Sie vor dem Doppelpunkt ein Semikolon.

Zeile 1250: Hinter B-P muß ein Doppelpunkt stehen.

Zeile 1260: Schreiben Sie G% anstatt R%


```

1956 REM JETZT KOMMT DIE GLIBBERRAHN
1957 :
1960 POKE7645,234:SYS7424:POKE36879,26:DF=4101:POKE36877,0:POKE36876,0
1961 POKE36879,15
1970 PRINT"          " :FORT=4117T04608STEP22:POKET,32:NEXT:REM 22
SPACES
1971 POKET=23,32
1980 POKE7645,95:PO=4140:POKEPO,106:POKEPO+33792,4:POKE36876,0:POKE4096,102
1990 POKE37888,2:EN=23
2000 IFPEEK(DF)=106ORPEEK(8693-DF)=106THENPOKEPO,95:GOTO2080
2010 POKE36877,(DF-4096)/8+189:POKEDF,95:POKEDF-44,32:DF=DF+44
2020 POKE8737-DF,95:POKE8791-DF,32
2030 IFDF>4629THENDF=4101
2040 POKE36877,0
2050 IFEN=23THENSYSJO:WE=PEEK(1000):IFWE=23THENWE=EN
2060 EW=WE:POKEPO,32:PO=PO+23-WE
2070 IFPEEK(PO)O32ANDPEEK(PO)O95ANDPEEK(PO)O102THENPO=PO-23+WE:EN=23
2080 IFPEEK(PO)=95THENPOKE36879,8:POKE36877,220:FORT=15T00STEP-.5:POKE36879,T
2090 IFPEEK(PO)=95THENNEXT:LE=2:GOTO1800
2100 IFPEEK(PO)=102THEN2120
2110 POKEPO,106:POKEPO+33792,4:GOTO2080
2120 GOSUB2700:PRINT"J":X=20:Y=20:GOSUB710:GOSUB2740
2130 PRINT"          " :GOSUB2740
2140 PRINT"          " :PRINT"          " :POKE4255,111+ZE:IFZE<6THEN2450
2150 GOSUB2740:IFZE=6THENPRINT"          " :GOTO2490
2160 PRINT"          " :FORT=1T05-20:PRINT"          " :NEXT:IFZE<6THEN2490
2170 PRINT"          " :GOSUB2740
2180 FORT=0T0110:POKE36879,15:POKE646,RND(1)*7+1
2181 PRINT"          " :GOSUB2740
2190 POKE36874,212+T/3:POKE36875,T/2+191:POKE36876,127+T:NEXT:POKE36879,0
2191 POKE36877,0
2200 POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2201 POKE36879,T
2210 NEXT:POKE36879,0:POKE36877,0
2220 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2230 LO=70:Y=17:FORT=20T010STEP-1:GOSUB710:POKE36879,15:POKE36878,0
2240 POKE90+X+Y*22+46,32:NEXT
2250 FORT=0T010:SYS7168:FORTT=0T0100:NEXT:NEXT
2260 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2270 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2280 PRINT"N 0+ N + N + 0+ "
2290 PRINT"+ +NN+ 0+ + 10+ +N"
2300 PRINT"10 + + + NN0 + + NN0 + + + + "
2310 PRINT"+ + + + + + + + + + + + + + + + + "
2320 PRINT"+ + + + + + + + + + + + + + + + + "
2330 FOR EE=37888T037888+22:E1=RND(1)*7+1:POKEEE,E1:POKEEE+22,E1:POKEEE+44,E1
2331 POKEEE+66,E1
2340 :POKEEE+88,E1:POKEEE+110,E1:NEXT
2350 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2360 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2370 A$=TI$:FORT=3T04:POKE4478+T,ASC(MID$(A$,T,1))+64:NEXT:PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2380 FORT=5T06:POKE4498+T,ASC(MID$(A$,T,1))+64:NEXT:PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2390 PO=928
2400 POKE646,RND(1)*8+1:PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2410 SYSJO:IFPEEK(1001)=1THEN850
2420 X=X+1:Y=6:IFX=21THENX=0
2430 GOSUB200:POKE36879,15:POKE36878,0:GOTO2400
2440 END
2450 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2460 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2470 SYSJO:IFPEEK(1001)=0THEN2470
2480 GOTO850
2490 PRINT"          " :GOSUB2740
2491 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2500 PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
2510 SYSJO:IFPEEK(1001)=0THEN2510
2520 GOTO850
2530 GOTO2530
2540 SYS7168
2550 IFPEEK(SC+X+Y*22)O0THENY=Y-1
2560 IFY<0THENY=21
2570 RETURN
2580 POKEPO,32:POKEPO+1,32:POKEPO+22,32:POKEPO+23,32
2590 PA=CO+X+Y*22:A=4:POKEPA,A:POKEPA+1,A:POKEPA+22,A:POKEPA+23,A
2600 PO=SC+X+Y*22:POKEPO,163:POKEPO+1,164:POKEPO+22,179:POKEPO+23,180
2610 FORT=0T010:NEXT
2620 PO=SC+X+Y*22:POKEPO,161:POKEPO+1,162:POKEPO+22,177:POKEPO+23,178
2630 RETURN
2640 POKEPO,32:POKEPO+1,32:POKEPO+22,32:POKEPO+23,32
2650 PA=CO+X+Y*22:A=4:POKEPA,A:POKEPA+1,A:POKEPA+22,A:POKEPA+23,A
2660 PO=SC+X+Y*22:POKEPO,161:POKEPO+1,162:POKEPO+22,177:POKEPO+23,178
2670 FORT=0T010:NEXT
2680 PO=SC+X+Y*22:POKEPO,163:POKEPO+1,164:POKEPO+22,179:POKEPO+23,180
2690 RETURN
2700 POKE36879,8:LE=LE+1:PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
RT=1T01E
2710 PRINT"          " :SYS7296:NEXT:FORT=0T03000:NEXT:RETURN
2720 POKE36879,8:PRINT"          " :POKE36879,0:POKE36878,0:POKE36877,0:POKE36876,0:POKE36875,0:POKE36874,0:POKE36877,254:FORT=15T00STEP-.2
YS7296
2730 FORT=0T03000:NEXT:GOTO850
2740 POKE36876,0:POKE36877,0:FORT=15T00STEP-.2:POKE36879,T:POKE36876,230-T:NEXT
2750 RETURN
2760 GOTO2760
READY.

```

Listing 3. Das Basicprogramm von »Underground« (Schluß)

Zeile 1280: Tauschen Sie das Semikolon gegen ein Komma aus.

Buchbesprechung:
Commodore 64. Der Computer für Einsteiger und Aufsteiger, Seite 96:

Kostet nicht 49,80 Mark, sondern 29,80 Mark.

Commodore 64 — Programmieren leicht gemacht

Seite 97

Auch dieses Buch konnte ich teurer machen als es ist: Anstatt 49 Mark ist es bereits für 34 Mark zu haben.

Grafikkurs, Seite 110, Spalte 1:

Die Überschrift soll heißen: »Die Enttarnung ...« und nicht die Entartung.

Seite 111, Spalte 1, 17. Zeile von unten:

Dort muß natürlich stehen: \$ FF und nicht \$ F.

Seite 112, Spalte 1, 21. Zeile von oben:

Gemeint ist die Tabelle 1.

Seite 115, Tabelle 2:

In der Spalte mit dem Label-Namen muß es unter FRETOP heißen MEMSIZ statt MEMZIZ

Seite 113:

Hier habe ich gewürfelt und ganze Absätze durcheinander geworfen:

Spalte 1, unten: Bis zu dem Satz »Nehmen wir an, ein

Byte sähe binär so aus: 1111 1011« ist noch alles in

Ordnung. Dann muß man weiterlesen: Spalte 2, Zeilen 12-10 von unten. Da-

nach folgt die in Spalte 1 gezeigte AND-Operation, in die sich beim Ergebnis

aber noch ein Fehler geschlichen hat. Es muß nämlich herauskommen:

0000 1011. Weiterlesen sollte man nun in Spalte 2, Zeile 9 von unten bis Spalte

3, Zeile 3 von oben. Erst danach folgt der Text aus

Spalte 1, Zeile 3 von unten: »Halt!...« bis Spalte 2, Zeile

13 von unten: »...übersehen (Tabelle 4)«. Schließlich geht es dann normal

weiter ab Spalte 3, Zeile 4 von oben.