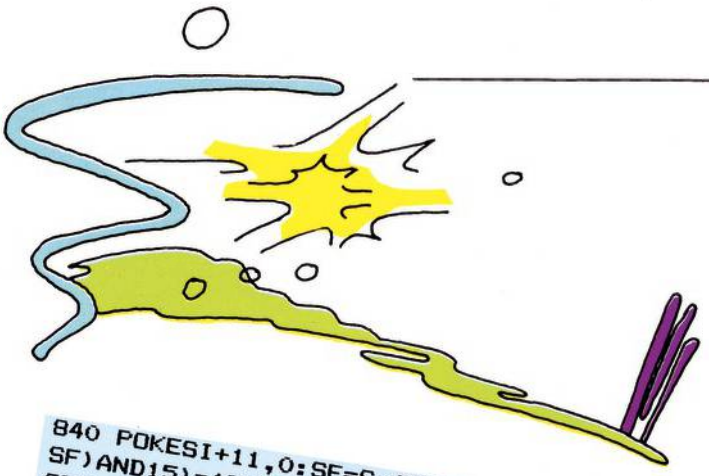
ich mir den Commodore 64, auf dem ich den »Q Bernd« unter besonders erschwerten Bedingungen geschrieben habe. Nach einer Lateinarbeit, deren Zensur nicht genau den Vorstellungen meiner Eltern entsprach, erhielt ich »Computer-Verbot«. Gott sei Dank sah ich dies schon beim Schreiben der Arbeit voraus, was dazu führte, daß ich meine Diskette mit dem schon angefangenen Programm vor der liebenden Umsicht meiner Eltern retten konnte. So entstand der Rest des Programms durch mein heimliches Programmieren in verschiedenen Computerläden Bochums. Hier ist es nun, das Programm, für das Bernd Pape seinen Hausfrieden geopfert hat: Q Bernd!

(Bernd Pape)



```
840 POKESI+11,0:SF=S-1024+55296:IF(PEEK(
SF)AND15)=1THEN860
850 GOTO640
860 FORW=SF-1TOSF+1:POKEW,FA:NEXTW:P=P+1
:IFP>RETHENRE=P
870 PRINT"■",P,,RE:IFP=RUTHEN890
880 GOTO640
890 FA=FA+1:IFFA>15THENFA=3
900 POKE53280,FA:RU=RU+48+10*L:A$="":P=P
+10*L:IFP>RETHENRE=P
910 PRINT"■":GOTO390
920 IFA=0THENPOKES-40,101
930 FORI=0TO8:PRINT:NEXTI
940 FORI=180TO130STEP-1
950 POKESI+24,15:POKESI,207:POKESI+1,I:P
OKESI+6,143
960 POKESI+5,15::POKESI+4,17:NEXTI:POKES
I+4,0
970 POKESI,90:POKESI+1,4:POKESI+6,255:PO
KESI+5,15
980 POKESI,50:POKESI+1,17:POKESI+6,32:PO
KESI+5,0:POKESI+4,17
990 FORT=1TO180:NEXTT:POKESI+4,0
1000 PRINT"<<<<<<<<<  S P I E L - E N D E
  >>>>>>>>>"
1010 PRINT:PRINT"■  F1 FUER EIN NEUES S
PIEL DRUECKEN !"
1020 POKE198,0:WAIT198,1:GOTO240
1030 READK:READKL:READKH
1040 POKESI+K,KL:POKESI+K+1,KH:POKESI+K+
4,17:GOTO400
1050 R=(255-PEEK(56321))AND15
1060 IFR=0THEN640
1070 IFR=4THENA1=A1-1:GOTO800
1080 IFR=8THENA1=A1+1:GOTO800
1090 IFR=1THENA=A-1:GOTO800
1100 IFR=2THENA=A+1:GOTO800
1110 GOTO640
1120 DATA0,180,8,7,247,10,7,10,13,7,103,
17,14,237,21,14,20,26,14,207,34
1130 POKE56,48:FORI=1TO21:READA:NEXT
1140 FORI=828TO870:READQ:POKEI,Q:NEXT
1150 DATA120,169,49,133,1,169,0,133,98,1
33,100,169,208,133,99,169,48,133,101
1160 DATA162,16,160,0,177,98,145,100,200
,208,249,230,99,230,101,202,208,242
1170 DATA169,55,133,1,88,96
1180 SYS828:POKE53272,(PEEK(53272)AND240
)OR12
1190 READA:IFA<0THENRESTORE:RETURN
1200 FORJ=0TO7:READB:POKE12288+A*8+J,B:N
EXT:GOTO1190
1210 DATA160,255,255,255,255,255,255,255
,255
1220 DATA170,255,255,231,195,195,129,0,0
1230 DATA222,129,195,219,189,219,24,255,
255
1240 DATA209,195,129,36,0,0,60,153,195,-
1
READY.
```

Listing Q-Bernd (Schluß)

Druckfehlerteufelchen

Die Redaktion hatte mir ausdrücklich den Kampf erklärt. Dennoch konnte ich wieder zweimal zuschlagen und Verwirrung stiften.

Schatzsucher, Seite 91 Ausgabe 5/84

»Nein, die Zeile 440 im Listing »Schatzsucher« fehlt nicht« wurde zur Standardantwort. Der Autor dieses Listings hatte anscheinend, bevor er den Beitrag einsandte, ein Renumber durchgeführt. Nachträglich wurde dann von ihm die Zeile 440 entfernt. Was in dieser Zeile stand, wird wohl immer ein Rätsel bleiben. Auf den Programmablauf hatte sie auf jeden Fall keinen Einfluß. Trotzdem bedanken wir uns bei den zirka eintausend Lesern, die uns im letzten Monat diesen »Fehler« meldeten.

Nun zu einigen wirklichen Fehlern. Wir möchten uns auch hier noch bei unseren Mitstreitern im Kampf gegen den Fehlerteufel bedanken.

Supergrafik ohne Erweiterungsmodul, Seite 81, Ausgabe 5/84

In Zeile 4030 muß »BC +1« durch »BC=BC+1« ersetzt werden, sowie in Zeile 4050 P = PEEK(P): durch P = PEEK(B):

Adreß- und Telefonregister, Seite 67, Ausgabe 5/84

Zeile 1060 muß lauten:
1060 FORI=0TOAN