

Der Softwarekatalog

für Ihre Programme

Wie finden Sie Ihre auf Disketten gespeicherten Programme ohne langes Suchen? Abhilfe in diesem Punkt schafft dieses Programm, mit dem Sie Ihren eigenen Softwarekatalog erstellen können.

Das Programm für den Commodore 64 mit Diskettenlaufwerk und Epson-Drucker RX-80 mit Data-Becker Interface (simuliert einen Commodore-Drucker auf dem RX-80) erlaubt die Verwaltung der auf Diskette gespeicherten Programme. Man legt nur eine Diskette ein, dann lädt der Computer das Inhaltsverzeichnis der Diskette und druckt es auf dem Bildschirm aus. Nun tippt man nur noch »J« für Ja oder »N« für Nein ein, ob der Computer den Programmnamen in seine Liste aufnehmen soll oder nicht. Danach gibt man ein, unter welcher Kategorie das Programm eingeordnet werden soll. Zur Auswahl stehen allgemeine, Spiel-, Hilfs- und Sprachprogramme.

Im Menü kann man zwischen dem alphabetischen Sortieren der Liste, Speichern der Liste und dem Auflisten und Löschen von Programmen wählen. Beim alphabetischen Sortieren werden zunächst alle Namen, die zweimal gespeichert sind, gelöscht. Dann wird die

Liste nach ASCII-Wertigkeit geordnet. Das Abspeichern der Liste erfolgt in eine sequentielle Datei. Auf ein »Random-File« wurde verzichtet, da sonst das Programm um einiges länger und langsamer geworden wäre. Bei »Programme löschen« kann man Programmfiles löschen und umbenennen. Will man umbenennen, so gibt man zuerst den alten, noch gespeicherten Namen, dann den neuen Namen des Programmes ein.

Beim Auflisten von Files kann man die Programme entweder auf dem Bildschirm oder dem Drucker ausgeben. Dabei kann man alle oder nur einzelne Kriterien auflisten.

Zur besseren Übersicht und zum schöneren Aussehen werden die Farben Rot, Gelb, Blau, Schwarz und Weiß benutzt. Diese werden in Control-Strings abgespeichert, da sonst das Programmlisting sehr unübersichtlich und beim Eintippen schwierig zu lesen wäre.

(Michael Börner)

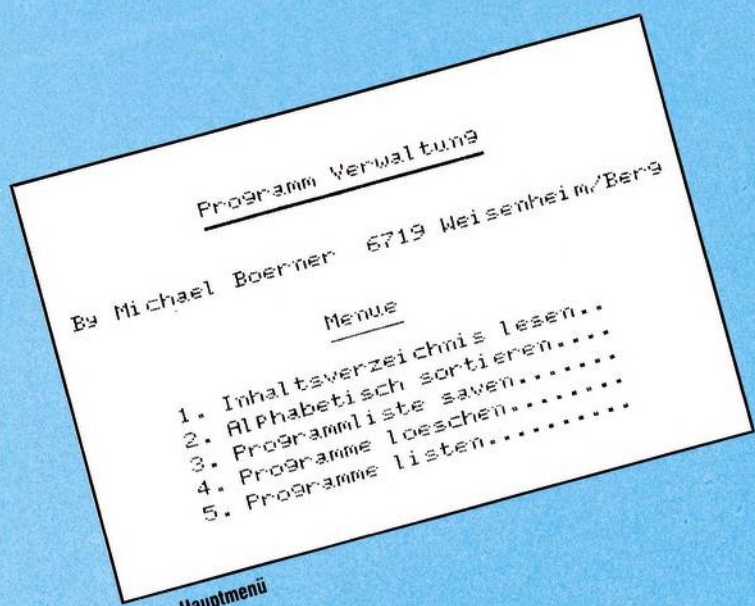


Beispielausdruck

```

99 GOTO10000
100 GETA$: IFA$="" THEN100
110 RETURN
150 GETA$: IFA$<>CHR$(13) THEN150
160 RETURN
400 PRINTCK$
410 SYSAU,11,10,WW$"-ISKETTE EINLEGEN"
420 SYSAU,13,14,"DANN "AN$R$"<_ | />":R
EM <RETURN>
430 GOSUB150
440 RETURN
500 PRINTCK$
505 SYSAU,3,9,6$"-ISKETTE MIT /AMENLISTE
EINLEGEN"
510 SYSAU,12,14,"DANN "AN$BL$"<_ | />":
:REM <RETURN>
515 GOSUB100: IFA$<>CHR$(13) THEN515
517 RETURN
700 PRINTCK$
710 SYSAU,7,10,AN$R$"KEINE NAMEN GESPEIC
HERT !"
720 GOSUB100:GOTO10000
1000 REM"
1001 REM"
1002 REM"
1010 PRINTCK$CHR$(8)
1020 PRINTMB$
1030 SYSAU,17,8,6$"\ENUE"
1035 SYSAU,17,9,""
1040 SYSAU,6,12,WW$"1. \NHALTSVERZEICHNI
S LESEN.."
1045 SYSAU,6,14,"2. \LPHABETISCH SORTIER
EN.."
1050 SYSAU,6,16,"3. \ROGRAMMLISTE SAVEN.
....."
1060 SYSAU,6,18,"4. \ROGRAMME LOESCHEN..
    
```

Listing »Software-Katalog«



```

....."
1070 SYSAU,6,20,"5. PROGRAMME LISTEN....
....."
1100 GOSUB100
1110 IFA#<>"1"ANDA#<>"2"ANDA#<>"3"ANDA#<>
>"4"ANDA#<>"5"THEN1100
1120 A=VAL(A#):ONAGOTO3000,3600,2500,700
0,5000
2000 REM"
2001 REM" (DATEN AUS DATEI LESEN)
2002 REM"
2010 GOSUB500
2020 CLOSE2:OPEN2,8,2,"NAMENLISTE,S,R"
2030 INPUT#2,PO
2040 IFPO=0THEN2100
2050 FORN=1TOPO-1
2060 INPUT#2,WR$(N)
2070 NEXTN
2080 CLOSE2:GOTO1000
2100 REM"
2101 REM" (NEUE DATEI ERÖFFNEN)
2102 REM"
2110 SYSAU,9,20,AN#R#"/EUE -ATEI ERÖFFN
EN?"
2120 GOSUB100:IFA#<>"J"ANDA#<>"N"THEN212
0
2130 IFA#="N"THENGOTO2000
2140 PO=1:CLOSE2
2150 OPEN2,8,2,"S:NAMENLISTE,S,W"
2160 PRINT#2,PO
2170 CLOSE2
2200 GOTO1000
2500 REM"
2501 REM" (NAMEN ABSAVEN)
2502 REM"
2505 IFPO<2THENGOTO700
2510 GOSUB500
2520 OPEN2,8,2,"S:NAMENLISTE,S,W"
2530 PRINT#2,PO
2540 FORN=1TOPO-1
2550 PRINT#2,WR$(N)
2560 NEXT
2570 CLOSE2:GOTO1000
3000 REM"
3001 REM" (INHALTSVERZEICHNIS LADEN)
3002 REM"
3005 R=0
3010 GOSUB400
3015 PRINTCG#
3020 SYSAU,3,3,6#"EINLESEN DES INHALTSVE
RZEICHNISSES":PRINT:PR=PO
3025 CLOSE15:OPEN15,8,15,"IO":CLOSE2:DPE
N2,8,0,"#"
3030 FORT=0TO12:GET#2,A#,B#:NEXT
3035 GET#2,A#,A#:IFSTTHENCLOSE2:GOTO3120
3040 GET#2,A#,A#
3050 GET#2,A#:IFA#=""THEN3035
3060 IFA#<>CC#THEN3050
3070 C#="" :R=R+1:C$(R)="" :P$(R)="" :FL=0
3080 FORT=0TO16:GET#2,A#:IFA#<>CC#ANDFL=
0THENC$(R)=C$(R)+A#:NEXT:GOTO3100
3090 FL=1:NEXT
3100 IFINT(R/2)=R/2THENPRINT:PRINTS#C$(R)
-1)TAB(20)C$(R);
3105 PRINTTAB(37)P$(R)G#;
3110 GET#2,A#,P$(R):GOTO3050
3111 REM"
3112 REM" (NAMEN IN DATEI UEBERNEHME
N?)
3113 REM"
3120 PRINTCG# :PRINTG#"UEBERNEHMEN?"
3121 IFR=0THEN1000
3125 FORT=1TORSTEP2:PRINT:PRINTC$(T)TAB(
17)P$(T)TAB(20)C$(T+1);

```

```

3130 PRINTTAB(37)P$(T+1);:NEXT:POKE198,0
3135 R2=1
3150 FORT=1TOR:P=T*20+55396:FORTT=0TO19
3160 POKEP+TT,0:NEXT
3170 GOSUB100
3180 IFA#<>"N"ANDA#<>"J"THEN3170
3190 IFA#="J"THENWR$(PO)=" "+C$(T):PO=PO
+1:F1=1:GOTO3300
3200 IFA#="N"THENF1=12:GOTO3300
3300 FORTT=0TO18:POKEP+TT,F1:NEXT:NEXT
3400 REM"
3401 REM" (WELCHE SPIELART?)
3402 REM"
3403 IFPO=PRTHEN1000
3405 PRINTCG#
3408 SYSAU,1,1,AN#R#"G"AU#G#"AME/"AN#R#"
H"AU#G#"ILFSPRG/":
3410 PRINTAN#R#"S"AU#G#"PRACHPRG/"AN#R#"
A"AU#G#"LLGEMEIN"
3412 PRINT:PRINT
3415 FORN=PRTOPO-1
3417 IFLEN(WR$(N))>19THEN3425
3420 W=LEN(WR$(N)):FORM=WTO18:WR$(N)=WR#
(N)+" ":NEXTM
3425 PRINTRIGHT$(WR$(N),LEN(WR$(N))-1);
3430 GOSUB100:IFA#<>"G"ANDA#<>"A"ANDA#<>
"S"ANDA#<>"H"THEN3430
3440 IFA#="G"THENPRINTTAB(20)"SPIEL
3450 IFA#="A"THENPRINTTAB(20)"ALLGEMEIN
3460 IFA#="S"THENPRINTTAB(20)"SPRACH
3470 IFA#="H"THENPRINTTAB(20)"HILFE
3480 B#=MID$(WR$(N),2,LEN(WR$(N))):A#=A#
+B#:WR$(N)=A#:NEXT
3500 PRINT:PRINT:PRINTAN#R#"OK"AU#"?"
3510 GOSUB100:IFA#<>"J"ANDA#<>"N"THEN351
0
3520 IFA#="N"THEN3400
3525 GOTO1000
3600 REM"
3601 REM" (FILES LOESCHEN FALLS DOPP
ELT)
3602 REM"
3603 PRINTCG#
3604 SYSAU,13,11,R#"BITTE WARTEN!"
3605 IFPO=2THEN1000
3610 FORN=1TOPO-1
3620 FORM=1TOPO-1:IFM<>NTHENIFWR$(N)=WR#
(M)THENGOTO3700
3630 NEXTM:NEXTN:GOTO3800
3700 FORQ=MTOPO-1
3710 WR$(Q)=WR$(Q+1)
3720 NEXTQ
3730 PO=PO-1:WR$(PO)="" :WR$(PO+1)="" :GOT
O3630
3800 REM"
3801 REM" (ALPHABETISCH SORTIEREN)
3802 REM"
3805 PRINTCG#
3810 SYSAU,13,11,R#"BITTE WARTEN!!"
3820 FORO=1TOPO-2
3830 A#=WR$(O):B#=WR$(O+1)
3840 IFA#<B#THENNEXT:GOTO3900
3850 WR$(O+1)=A#:WR$(O)=B#
3860 NEXTO
3900 FORN=1TOPO-2
3910 IFWR$(N)<WR$(N+1)THENNEXT:GOTO1000
3920 GOTO3820
5000 REM"
5001 REM" (PROGRAMME LISTEN)
5002 REM"
5005 IFPO<2THENGOSUB700
5006 IFDRTHENCLOSE1
5008 PRINTCK#
5010 SYSAU,12,4,BL#"PROGRAMME LISTEN"

```

```

5015 SYSAU,12,5,"-----"G$
5020 SYSAU,10,7,"1. ALLE PROGRAMME..."
5030 SYSAU,10,9,"2. NUR ALLGEM. PRG":R
EM ALLGEM. PRG
5040 SYSAU,10,11,"3. NUR HILFS-PRG":R
EM HILFS-PRG
5050 SYSAU,10,13,"4. NUR SPIELE":R
EM SPIELE
5060 SYSAU,10,15,"5. NUR SPRACHEN":R
EM SPRACHEN
5070 SYSAU,11,17,"AUF "AN$S$"-AU$G$"RUC
KER: ";REM DRUCKER
5080 IFDRTHENPRINT "BL$JA "
5085 IFNOTDRTHENPRINT "BL$NEIN"
5090 SYSAU,10,20,R$"<_/\>"G$ ZUM "S
$" \ENUE":REM <RETURN> , MENUE
5100 GOSUB100:E$=A$
5110 IFE$="1"ORE$="2"ORE$="3"ORE$="4"ORE
$=CHR$(13)ORE$="D"ORE$="5"THEN5120
5115 GOT05100
5120 IFE$=CHR$(13)THENDR=0:CLOSE1:GOT010
00
5130 IFE$="D"THENDR=NOTDR:GOT05000
5140 IFNOTDRTHEN5200
5150 CLOSE1:OPEN1,4,1:PRINT#1,CHR$(14);
5160 PRINT#1," PROGRAMMLISTE COMMO
DRE 64
5170 CLOSE1:OPEN1,4
5180 PRINT#1,"
5190 CMD1
5200 IFE$="2"THENE$="A"
5205 R=0
5210 IFE$="3"THENE$="H"
5220 IFE$="4"THENE$="G"
5230 IFE$="5"THENE$="S"
5240 IFE$<>"1"THEN5300
5250 IFNOTDRTHEN5300
5260 GOSUB5800
5300 W=1:IFNOTDRTHENPRINTCG$
5310 FORN=1TOPO-1
5330 IFE$="1"THEN5370
5340 IFE$<>LEFT$(WR$(N),1)THENNEXT:GOT05
450
5370 GOSUB5900
5380 IFINT(W/2)=W/2ANDDRTHENPRINT
5430 W=W+1
5440 NEXT
5450 IFW<>1THENGOSUB100
5470 GOT05000
5750 RETURN
5800 LO=INT((PO-1)/2):IFINT(LO/2)=LO/2TH
ENLO=LO+1
5805 FORT=1TO(PO-1)/2:N=T:W=N
5810 GOSUB5900
5815 N=N+LO:W=N
5820 GOSUB5900
5825 N=N-LO:W=N
5835 NEXT
5840 IFINT(PO/2)=PO/2THENN=N+1:W=W+1:GOS
UB5900
5850 PRINT#1
5860 DR=0:GOT05000
5900 Z$=LEFT$(WR$(N),1)
5901 IFW<100THENPRINT " ";
5902 IFW<10THENPRINT " ";
5905 W$=STR$(W):PRINTG$W$)"TAB(3)RIGHT$
(WR$(N),LEN(WR$(N))-1);
5910 IFZ$="A"THENPRINTBL$"ALLG.-PRG.
";
5920 IFZ$="G"THENPRINTWW$"SPIEL
";
5930 IFZ$="H"THENPRINTR$"HILFS-PRG. "
;
5940 IFZ$="S"THENPRINTS$"SPRACH-PRG. "

```

```

;
5950 IFNOTDRTHENIFW/23=INT(W/23)ANDNOTDR
THENGOSUB100:PRINTCG$;
5965 IFNOTDRTHENPRINT
5970 RETURN
7000 REM"
7001 REM" PROGRAMME LOESCHEN
7002 REM"
7003 IFPO<2THENGOSUB700
7004 PRINTCG$
7005 SYSAU,11,7,BL$"PROGRAMME LOESCHEN"
7008 SYSAU,11,8,"-----"
7010 SYSAU,9,11,G$"1. -ILES UMBENENNEN.
.":REM FILES
7020 SYSAU,9,13,"2. -ILES LOESCHEN..."
7040 SYSAU,11,16,R$"<_/\>"G$ ZUM "S$
$" \ENUE":REM <RETURN>,MENUE
7050 GOSUB100:IFA$<>"1"ANDA$<>"2"ANDA$<>
CHR$(13)THEN7050
7060 IFA$=CHR$(13)THEN1000
7070 U$="":N$=""
7080 A=VAL(A$):ONAGOT07100,7500
7100 GOSUB7400
7110 PRINT:U$="":INPUTU$:IFU$=""THEN7000
7120 IFLEN(U$)>16THEN7100
7125 FORN=LEN(U$)TO17:U$=U$+" ":NEXT
7130 GOSUB7400:SYSAU,14,10,S$U$G$
7140 GOSUB7450
7150 N$="":INPUTN$:IFN$=""THEN7000
7160 IFLEN(N$)>16THEN7130
7170 GOSUB7400:SYSAU,14,10,S$U$:GOSUB745
0:SYSAU,14,14,S$N$
7180 SYSAU,1,18,R$"OK?"
7190 FORN=LEN(N$)TO17:N$=N$+" ":NEXT
7200 :GOSUB100:IFA$<>"J"ANDA$<>"N"THEN72
00
7210 IFA$="N"THEN7100
7220 FORN=1TOPO-1
7230 IFU$=RIGHT$(WR$(N),LEN(WR$(N))-1)TH
ENWR$(N)=LEFT$(WR$(N),1)+N$:GOT07000
7240 NEXT
7250 PRINT:PRINT:PRINT" "U$" NICHT GESPE
ICHERT !"
7260 FORN=1TO4000:NEXT
7270 GOT07000
7400 REM"
7401 REM" FILES UMBENENNEN
7402 REM"
7405 PRINTCG$
7410 SYSAU,12,5,BL$"FILES UMBENENNEN:"
7420 SYSAU,8,9,G$"ZU LOESCHENDES PROGRAM
M:"
7430 RETURN
7450 SYSAU,8,13,G$"NEUER NAME DES PROGRA
MMS:"
7460 RETURN
7500 REM"
7501 REM" FILES LOESCHEN
7502 REM"
7510 PRINTCG$
7520 GOSUB7800
7530 N$="":INPUTN$:IFN$=""THEN7000
7540 IFLEN(N$)>16THEN7500
7550 PRINTCG$
7554 GOSUB7800:SYSAU,13,14,S$N$
7556 SYSAU,2,18,R$"OK?"
7560 GOSUB100:IFA$<>"J"ANDA$<>"N"THEN756
0
7570 IFA$="N"THEN7500
7575 FORN=LEN(N$)TO17:N$=N$+" ":NEXT
7580 FORN=1TOPO-1:IFRIGHT$(WR$(N),LEN(WR
$(N))-1)<>N$THENNEXTN:GOT07600
7590 FORT=NTOP0-1:WR$(T)=WR$(T+1):NEXT:P
O=PO-1:GOT07000

```

```

7600 PRINT:PRINT:PRINT " "N$ " NICHT GESPE
ICHERT !"
7700 FORN=1T04000:NEXT:GOTO7000
7750 SYSAU,10,21,R$U$" NICHT GESPEICHERT
!"
7760 FORN=1T04000:NEXT:GOTO7000
7800 SYSAU,13,8,BL$"FILES LOESCHEN"
7810 SYSAU,13,9,""
7820 SYSAU,0,12,6$"WELCHES PROGRAMM SOLL
GELOESCHT WERDEN ?"$:PRINT
7830 RETURN
10000 REM"
10001 REM"
10002 REM"
10010 MB$=" "
TUNG "
10020 MB$=MB$+"
"
10030 MB$=MB$+"
ERNER 6719 OEISENHEIM/|ERG "
10040 REM" " =SHIFT+CLR-HOME; " " =CRSR-DO
WN; " " =CTRL+7; " " =CTRL+1; " " =CTRL+3
10050 DIMC$(70):DIMP$(70):CC$(34):R
EM VARIABLEN FUER INHALTSVERZEICHNIS
10060 DIMWR$(500):REM
E $

```

INITIALISIERUNG

PROGRAMM XERWAL

Y \ICHAEL |D

PROGRAMM-FIL

```

10070 CG$=" " +CHR$(142):REM CLEAR-GROSS
10080 CK$=" " +CHR$(14):REM CLEAR-KLEIN
10090 R$=CHR$(28):REM ROT$
10100 G$=CHR$(158):REM GELB$
10110 BL$=CHR$(31):REM BLAU$
10120 S$=CHR$(144):REM SCHWARZ$
10130 WW$=CHR$(5):REM WEISS$
10140 AN$=CHR$(18):REM INVERS AN$
10150 AU$=CHR$(146):REM INVERS AUS$
10160 POKE53281,12:REM HINTERGRUNDF
ARBE=GRAU 2
10170 POKE53280,11:REM RAHMENFARBE
=GRAU 1
10180 POKE650,128:REM AUTOREPEAT A
UF ALLEN TASTEN
10190 AU=49152:REM STARTARESSE
FUER HILFSROUTINE
10200 FORN=AUTOAU+25:REM HILFSROUTINE
10210 READWE:POKEN,WE:NEXT
10220 DATA32,253,174,32,158,183,138
10230 DATA72,32,253,174,32,158,183
10240 DATA104,168,24,32,240,255,32
10250 DATA253,174,76,164,170
11111 GOTO2000
READY.

```

Listing Softwarekatalog
(Schluß)

Leserservice:

Die Alternative zum mühsamen Abtippen

Alle Listings, die im 64'er-Magazin veröffentlicht werden, gibt es künftig auch auf Datenträgern. Zusätzlich bieten wir auch Autoren besonders langer Basic- oder Maschinenprogramme eine neue Möglichkeit an, ihre Arbeiten zu veröffentlichen. Solche Programme werden künftig ebenfalls über den Leserservice angeboten.

Viele Leser haben uns gefragt, ob die veröffentlichten Listings auch auf Datenträgern angeboten werden. Mit dem Leserservice kommen wir diesem Wunsch nach. Es werden, nach VC 20 und C 64 getrennt, jeweils alle in einer 64'er-Ausgabe enthaltenen Listings auf Kassette angeboten.

Eine Diskettenversion dieser Programme ist in Vorbereitung und wird in einer der nächsten Ausgaben angeboten. Mit Erscheinen dieses Heftes sind die Kassetten mit den Programmen der Ausgaben 4 und 5 des 64'er-Magazins verfügbar. Diese Kassetten können mit der beigehefteten »Buchladen-Software-Bestellkarte unter

folgenden Nummern bestellt werden.

Ausgabe 4,
C 64-Programme: CB 007
Ausgabe 4,
VC 20-Programme: VC 006
Ausgabe 5,
C 64-Programme: CB 008
Ausgabe 5,
CV 20-Programme: VC 007

Diese Kassetten kosten pro Stück 29,90 Mark. Kassetten mit den Listings der Ausgaben 6 und 7 werden ab Erscheinen von Heft 8 angeboten.

Der Extra-Service

Oft erreichen die Redaktion interessante Programme, die leider zu lang sind, um sie im Heft als Listing zu

veröffentlichen. Oder sie sind in Assembler geschrieben. Viele dieser Programme brauchen den Vergleich mit teuren kommerziellen Produkten nicht zu scheuen.

Solche Programme veröffentlichen wir **zusätzlich** zu unserem bisherigen Listingangebot in einer neuen Form: Sie werden im Heft vorgestellt. Darin finden Sie die Programmbeschreibung, die Bedienungsanleitung, kurz alles, was Sie für eine komplette Dokumentation benötigen. Das Programm selbst wird auf Kassette angeboten. Auch für diesen Service sind die Diskettenversionen in Vorbereitung. Auf den folgenden Leserservice-Seiten finden Sie die ersten drei Program-

me: ein Lernprogramm für russische Vokabeln, eine Superversion des Spiels »Space Invaders« und ein Programm, das einen Geldspielautomaten simuliert und über ausgezeichnete Grafik verfügt.

Auch diese Programme sind über die »Buchladen-Software-Bestellkarte« erhältlich. Die Bestellnummer ist jeweils am Ende der Dokumentation aufgeführt. Der Preis für diese Programme beträgt 29,90 Mark.

Die Preise für die Leserservice-Kassetten und -Disketten müssen die Kosten decken — wir sind aber bemüht, sie so niedrig zu halten, daß der Leserservice auch wirklich ein Service ist.

Ihre 64'er-Redaktion