

# 64'er

## DISK - ECKE

Wie die Überschrift schon andeutet, hat sich eine Änderung vollzogen. Das »Ka« für Kasette ist weggefallen. Dafür hat sich »Di« zu Disk gemauert. Es ist uns also endlich gelungen, die Programme auch auf Diskette anzubieten. Wir mußten allerdings eine Entscheidung fällen:

**Kassette oder Diskette, beides ging nicht. Die Diskette ist aufgrund ihrer Verbreitung ausgewählt worden. Dafür sind jetzt alle Programme einer Ausgabe (VC 20 und C 64) auf einer Diskette erhältlich.**

### Ausgabe 11/84

Bestellnummer CB 020

#### Commodore 64

|                         |       |
|-------------------------|-------|
| Turtle Grafik (LdM)     | S.48  |
| Schachmeister (AdM)     | S.50  |
| SMON (I. Teil)          | S.59  |
| Floppykurs              | S.117 |
| FPLLOT-Befehlsweiterung | S.73  |
| Get Koala pic           | S.66  |
| Interrupttechnik        | S.84  |
| Exsort (UPB)            | S.154 |
| Einzeiler               | S.158 |
| Simons Basic            | S.90  |
| Befehlsweiterung (SB)   |       |

#### VC 20

|                                    |       |
|------------------------------------|-------|
| Pseudosprites (8K)                 | S.76  |
| Laterna Magica (8K)                | S.68  |
| Betriebssystem-Erweiterung (24K >) | S.88  |
| Supergrafik (GV)                   | S.71  |
| VC 20-Kurs (GV >)                  | S.126 |

### Ausgabe 10/84

Bestellnummer CB 019

#### Commodore 64

|                        |      |
|------------------------|------|
| Finanzmathematik (AdM) | S.68 |
| Hypra-Load (LdM)       | S.67 |
| Hardcopy Compact 2     | S.86 |
| Hardcopy MPS 801       | S.82 |
| Hardcopy VC 1526 neu   | S.83 |

|                         |       |
|-------------------------|-------|
| Hardcopy Gemini-10X     | S.85  |
| Hardcopy FX-80          | S.88  |
| Hardcopy VC 1520 farbig | S.84  |
| Apocalypse now          | S.106 |
| Supercopy               | S.102 |
| Disk-Dump               | S.95  |
| Diskettenorganisation   | S.97  |
| User-Port-Tastatur      | S.92  |
| (UPB)-Maske             | S.172 |

#### VC 20

|                |       |
|----------------|-------|
| Epedemic       | S.112 |
| Video-Vorspann | S.81  |

### Ausgabe 9/84

Bestellnummer CB 014

#### Commodore 64

Indexsequentielle Adreßdatei, S. 54 — Spring Vogel (LdM), S. 68 — Orgel/Synthesizer (AdM), S. 70 — Sprite Aid +, S. 89 — Screen Change, S. 94 — List-Stop, S. 97 — Renew, Datawandler, S. 102 — Synthetische suchen, S. 104 — Geregelter Zahlungsverkehr, S. 164

#### VC 20

Schiebung (GV >), S. 77 — Deu-zei (8K >), S. 79 — Hardcopy 1520 (GV >), S. 87 — RS232-Interface

Eines hat sich aber nicht geändert: der Preis. Die Diskette für eine Ausgabe kostet demnach 29,90 Mark. Sie werden bei einigen Disketten bestimmte Programme vermissen. Deren Autoren konnten sich nicht entschließen, ihr Programm im Rahmen des Leserservice für eine Verbreitung auf Datenträger freizugeben. Bei den Ausgaben 4, 5 und 6 können noch Kassetten (VC ...) bestellt werden. Auf kurze Programme wurde aus Gründen der Übersichtlichkeit verzichtet. Nun noch einige technische Details. Zu den Programmen sind immer die Seitenzahlen angegeben, unter der Sie die Beschreibungen in der entsprechenden Ausgabe finden können.

(GV >), S. 100 — Datawandler (GV >), S. 102

### Ausgabe 8/84

Bestellnummer CB 013

#### Commodore 64

Castle of Doom, S. 66 — Pac-Boy, S. 89 — Kopplung, S. 73 — User-Port-Display, S. 97 — RS232-Test, S. 77 — View BAM, S. 99 — Görlitz Hardcopy, S. 83 — Milchvieh, S. 156

#### VC 20

Kudiplo (3K), S. 86 — Print at Restore n (GV), S. 101

### Ausgabe 7/84

Bestellnummer CB 017

#### Commodore 64

Terminalprogramm, S. 24 — Softwarekatalog, S. 72 — Russvok (SB), S. 76 — Crown No. 1, S. 80 — Space Invaders, S. 81 — 1520 Hardcopy, S. 108 — Centronics Interface, S. 110 — Kurvendiskussion, S. 116 — Copy Rel. Files, S. 132 — Autostart, S. 138 — Strubs (OP u. QP), S. 154

#### VC 20

Rätsel, S. 122

Der Diskette liegen also keinerlei Informationen bei. Lesen Sie daher aufmerksam die Anleitung (ob SYS-Befehle nötig sind, in welcher Reihenfolge geladen werden muß, eventuelle Sprach- oder Speichererweiterungen und ähnliches mehr) in dem jeweiligen Artikel nach. Aus Aktualitätsgründen wird jeweils die abgedruckte Version angeboten. Eventuelle systematische Fehler, die sich noch im Programm befinden können, müssen von Ihnen selbst, nach Studium des Druckfehler-teufelchens, korrigiert werden.

**Fehlende Hefte erhalten Sie bei: Markt & Technik Vertrieb 64'er Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar**

### Ausgabe 6/84

#### Commodore 64

Bestellnummer CB 018  
Lehrerkalender, S. 64 — Morsetrainer, S. 72 — Supervoc, S. 69 — Grafische Darst. (SB), S. 82 — Hot Wheels, S. 92

**VC 20** Bestellnummer VC 008  
Movemaster (8K), S. 78 — Ghost Manor (GV), S.104 — Logic Dis-ass. (3K >), S. 108 — Underground (LdM 16K), S. 120

### Ausgabe 5/84

#### Commodore 64

Bestellnummer CB 016  
Adreß- & Telefonregister, S. 64 — Fahr Simulator, S. 82 — Schatzsucher (LdM), S. 90

**VC 20** Bestellnummer VC 007  
Relative Datei (8K), S. 69 — Schmatzer (GV) S. 76 — 3D-Grafik (8K), S. 78 — Rallye (28K), S. 128

#### Bedeutung der Abkürzungen

\*LdM = Listing des Monats  
\*AdM = Anwendung des Monats  
\*SB = Simons Basic  
\*GV = Grundversion  
\*GV > = alle Speichererweiterungen können verwendet werden (einschließlich GV)  
\*3K = 3-KByte-Speichererweiterung wird benötigt  
\*8K > = Speichererweiterung größer als 8 KByte wird benötigt.  
\*UPB = Unterprogrammabibliothek

**Bestellungen richten Sie an:**

**M&T Buchverlag, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar**