

Assembler Vergleichstest (2)

Im zweiten Teil unseres Vergleichstests nehmen wir die Assembler bis 100 Mark unter die Lupe. Sie besitzen vielleicht nicht die Leistungsfähigkeit der »großen«, aber reicht nicht auch ein preiswertes Programm?

Grafikkurs – noch mehr Informationen

Es hat sich gezeigt, daß viele Leser noch mehr zur Grafikprogrammierung wissen wollen. Deshalb wird der Grafikkurs in lockerer Reihenfolge fortgesetzt. Wir gehen auf spezielle Wünsche der Leser ein und stellen Ihnen ein Grafik-Hilfsprogramm vor, das viel mehr ist, als nur eine einfache Hilfe. Um leichter Grafik programmieren zu können, stehen auch nützliche Befehle wie OLD, MERGE, RENUMBER, AUTONUMBER, etc. zur Verfügung.

Basic-Compiler im Test

Basic-Compiler stellen ein Bindeglied zwischen reinen Basic-Programmen und Maschinensprache her. Sie beschleunigen den Ablauf der Basic-Programme, erreichen jedoch nie die Schnelligkeit von Assembler. Compiler bringen aber nicht nur eitel Freude, sondern einen auch manchmal zum Verzweifeln. Anders gesagt, sie haben ihre Macken, die man kennen muß. Wir stellen Ihnen die wichtigsten Compiler vor.

Außerdem...

- Sieben lehrreiche Kurse für Anfänger und Profis
- Tests verschiedener Sprachausgabesysteme
- interessante Listings zum Abtippen
- und wieder viele Tips und Tricks für VC 20 und C 64

Compiler

Im Mikrocomputerbereich setzen sich Compiler für die verschiedensten Sprachen immer mehr durch. Für die meisten Anwender bleibt der Compiler aber ein undurchschaubares Ding, das auf geheimnisvolle Weise in der Lage ist, höhere Programmiersprachen in Maschinencode zu übersetzen. Wir zeigen, wie sie funktionieren, wie sie konstruiert werden und wo ihre Stärken und Schwächen gegenüber einem Interpreter liegen.

MSE – eine enorme Erleichterung

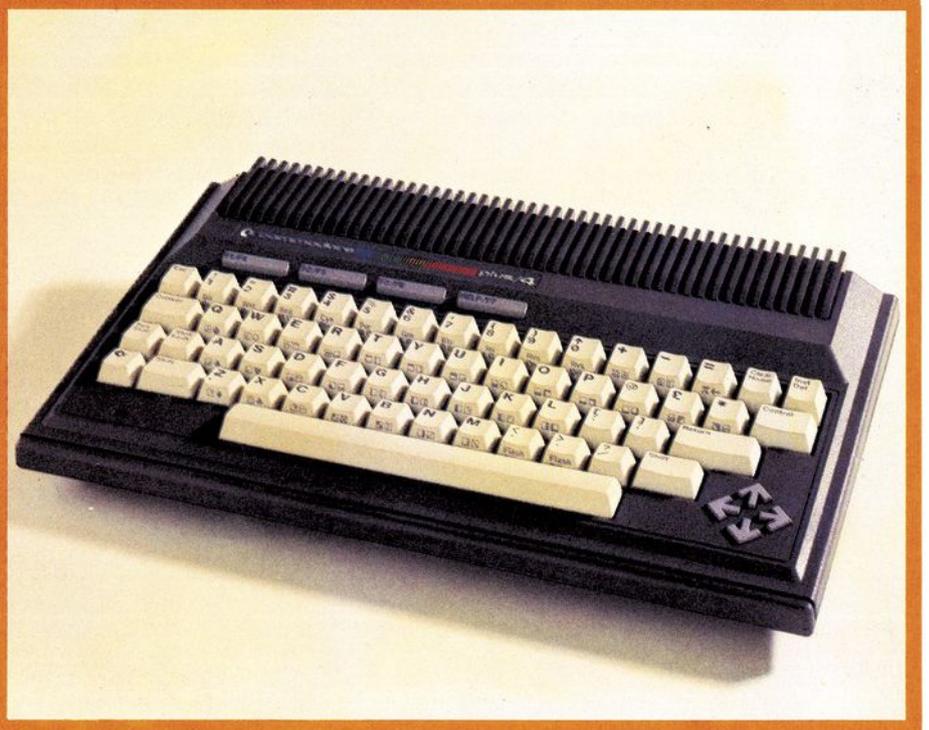
Ähnlich wie der »Checksummer« ist der MSE ein weiteres Hilfsmittel bei der Eingabe von Programm Listings, diesmal jedoch von reinen Maschinensprache-Programmen, das heißt beim Abtippen von DATAs. Der MSE verringert die Tipparbeit um ein Drittel und schließt Fehleingaben vollkommen aus. Durch akustische Meldungen können Sie DATAs sogar »blind« eingeben.

Plus/4 im Test

Seit kurzem kann man den Plus/4 in Computerläden entdecken. Was dieser neue Computer kann und für welchen Anwenderkreis er geeignet ist, zeigt unser Test.

Endlich: Die Lösung von Hobbit

Lange wurde auf die Lösung des Abenteuerspiels »Hobbit« gewartet. Einen der möglichen Lösungswege und den Lageplan finden Sie in der nächsten Ausgabe.



Mathematik- Lernprogramme

Zwölf verschiedene Mathematik-Lernprogramme wurden von uns getestet. Auch bei diesen Programmen war festzustellen: Nicht alles was als Lernsoftware verkauft wird, hat diesen Namen verdient. Welches der Programme eignet sich als »Nachhilfelehrer«?

Richtig verbunden

Wenn Sie einen Fernseher mit Videoeingang besitzen und den C 64 noch immer an der Antenne »hängen« haben, dann sollten Sie schon mal Ihren Lötkolben anheizen. Wir zeigen in einer Bauanleitung, wie der C 64, mit geringem Aufwand, an Fernsehgeräte und Monitore mit Videoeingängen angeschlossen werden kann.