

puffer für die Diskettenstation normalerweise nicht genutzt wird. Deshalb können Sie die beiden Routinen weiterhin normal nutzen, sofern der Rechner bei der Initialisierung des Checksummer VC 20 feststellt, daß das zuletzt angesprochene Peripherie-Gerät nicht der Kassettenrecorder war.

— Bedingt durch den anderen Aufbau des Checksummer VC 20 wird anders als beim Checksummer 64 nach der LOAD-Routine keine Checksumme ausgegeben.

— Wird eine Zeile gelöscht, also eine Zahl zwischen 0 und 65999 eingegeben, und danach Return gedrückt, so wird eine Checksumme ausgegeben, die aber keine Bedeutung hat.

Sie können die Programme auch weiterhin ohne den Checksummer eintippen. (F. Lonczewski/gk)

```

10 REM ***** <175>
20 REM * * * * * <247>
30 REM * CHECKSUMMER 64 * * * * * <162>
33 REM * * * * * <004>
36 REM * (VERSION 2.0) * * * * * <014>
40 REM * * * * * <011>
50 REM * 64'ER * * * * * <061>
60 REM * * * * * <031>
70 REM * COMMODORE 64 * * * * * <056>
80 REM * * * * * <051>
90 REM ***** <255>
100 PRINT {CLR,13SPACE,RVSON}CHECKSUMMER 6
4{RVOFF} " <025>
110 PRINT <007>
121 SA=820:FOR I=SA TO SA+6:READ A:POKE I,
A:NEXT I <073>
122 DATA 133,95,134,96,76,191,163 <179>
130 POKE 88,0:POKE 89,192:POKE 90,0:POKE 9
1,192:POKE 780,0:POKE 781,160:SYS SA <244>
140 POKE 88,0:POKE 89,0:POKE 90,0:POKE 91,
0:POKE 780,0:POKE 781,224:SYS SA <039>
150 POKE 1,53:POKE 42289,96:POKE 42290,228 <001>
160 FOR I=58464 TO 58554:READ A:POKE I,A:N
EXT I <100>
190 PRINT {4DOWN,9SPACE}CHECKSUMMER AKTIVI
ERT. " <247>
200 PRINT {2DOWN}AUSSCHALTEN : POKE1,55" <050>
210 PRINT {DOWN}ANSCHALTEN {2SPACE}: POKE1,
53":NEW <171>
320 DATA 160,2,169,0,133,2,177,95 <103>
330 DATA 240,15,201,32,208,3,200,208 <239>
340 DATA 245,24,101,2,133,2,76,110 <153>
350 DATA 228,192,4,48,241,198,214,165 <090>
360 DATA 214,72,162,3,169,32,157,1 <191>
370 DATA 4,189,183,228,32,210,255,202 <096>
380 DATA 16,242,166,2,169,0,32,205 <206>
390 DATA 189,169,62,32,210,255,104,133 <168>
400 DATA 214,32,108,229,169,141,32,210 <168>
410 DATA 255,76,128,164,92,72,32,201 <093>
420 DATA 255,170,104,144,1,138,96,9 <051>
430 DATA 60,18,19 <195>

```

⊖ 64'er

Der Checksummer für den C 64

```

0 REM***** <047>
1 REM* * * * * <228>
2 REM* CHECKSUMMER * * * * * <028>
3 REM* VERSION VC20 * * * * * <007>
4 REM* * * * * <231>
5 REM* * * * * <232>
9 REM***** <056>
10 PRINT {CLR,3SPACE}CHECKSUMMER {2SPACE}VC
-20 " <217>
11 PRINT:PRINT <074>
12 PRINT"EINEN MOMENT, BITTE..." <086>
13 FOR I=827 TO 993:GOSUB 21:POKE I,A <036>
14 PS=PS+A+1:NEXT I <209>
15 IF PS<>20612 THEN PRINT "{DOWN}PRUEFSUMM
ENFEHLER !":END <025>
16 SYS 955:PRINT"CHECKSUMMER AKTIVIERT." <128>
17 PRINT"AN :SYS955" <089>
18 PRINT {DOWN}AUS:SYS58459, BEI CAS-{4SPA
CE}SETTE ZUSAETZLICH {5SPACE}RUN/STOP &
RESTORE " <192>
19 PRINT {DOWN}BEI AKTIVIERTEM CHECK-SUMME
R KEIN"; <220>
20 PRINT" CASSETTEN-BETRIEB (LOAD, SAVE) {2
SPACE}ERLAUBT!":NEW <157>
21 READ A$: IF LEN(A$)<>2 THEN PRINT"TIPPFE
HLER IN ZEILE"PEEK(63)+PEEK(64)*256:END <002>
22 A1=ASC(A$):A2=ASC(RIGHT$(A$,1)) <008>
23 IF A1<48 OR A1>57 THEN IF A1<65 OR A1>7
0 THEN 30 <120>
24 IF A2<48 OR A2>57 THEN IF A2<65 OR A2>7
0 THEN 30 <125>
25 IF A1>64 THEN A1=A1-55:GOTO 27 <175>
26 IF A1<58 THEN A1=A1-48 <139>
27 IF A2>64 THEN A2=A2-55:GOTO 29 <182>
28 IF A2<58 THEN A2=A2-48 <144>
29 A=A1*16+A2:RETURN <122>
30 PRINT"UNGUELTIGER HEXCODE IN ZEILE"PEEK
(63)+PEEK(64)*256:END <252>
31 DATA 20,5F,03,86,7A,84,7B,20 <067>
32 DATA 73,00,AA,F0,F3,A2,FF,86 <095>
33 DATA 3A,90,0A,A2,00,86,FF,20 <085>
34 DATA 79,C5,4C,E1,C7,A2,01,86 <106>
35 DATA FF,4C,9C,C4,A6,FF,E0,01 <169>
36 DATA F0,03,4C,60,C5,A0,02,A9 <086>
37 DATA 00,85,FE,B1,5F,F0,0F,C9 <138>
38 DATA 20,D0,03,C8,D0,F5,18,65 <084>
39 DATA FE,85,FE,4C,76,03,C0,04 <127>
40 DATA 30,F1,C6,D6,A5,D6,48,A2 <123>
41 DATA 03,A9,20,9D,01,04,BD,B7 <096>
42 DATA 03,20,D2,FF,CA,10,F2,A6 <124>
43 DATA FE,A9,00,20,CD,DD,A9,3E <170>
44 DATA 20,D2,FF,68,85,D6,20,87 <109>
45 DATA E5,A9,8D,20,D2,FF,A2,00 <139>
46 DATA 86,FF,F0,AE,09,3C,12,13 <129>
47 DATA A9,3B,8D,02,03,A9,03,8D <111>
48 DATA 03,03,A5,BA,C9,01,D0,10 <088>
49 DATA A9,74,8D,30,03,8D,32,03 <083>
50 DATA A9,C4,8D,31,03,8D,33,03 <098>
51 DATA AD,88,02,8D,90,03,60 <195>

```

⊖ 64'er

Der Checksummer für den VC 20

Unserreicht eine Unmenge an Zuschriften von Lesern, die einen Anschluß an einen Club in ihrer Nähe suchen. Soweit Clubs in dieser Stadt oder dem Postleitzahlengebiet bekannt sind, geben wir die Adressen natürlich gerne weiter. Doch es wird sicherlich noch genügend andere Commodore-Besitzer geben, die in einem Club mitmachen wollen.

Club gesucht

Deshalb der
**Aufruf
an alle
Commodore-
Clubs**

sich bei uns zu melden. Wichtig sind dabei neben der Adresse auch die Schwerpunkte, mit denen sich der Club befaßt. Seien dies nun der Erfahrungs- oder Programmaustausch, die DFÜ, die Hardware oder eine eigene Clubzeitschrift. Um möglichst alle Clubs in der geplanten Übersicht veröffentlichen zu können,

sollten Sie sich bei Ihren Angaben auf das Notwendigste beschränken. Also Adresse und vier oder fünf Stichpunkte, etwa nach diesem Schema:

C 64 User-Club POKE-Freunde, Basic-Str. 1, 1024 Commodore-stadt, Clubtreffen, monatliche Zeitschrift, Softwarebibliothek, Hardware, Funker, DFÜ, etc.

Diese Infos schicken Sie bitte an: Markt & Technik Verlag AG, Redaktion 64'er, Stichwort: Club, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München.